**Музыкальная гостиная.**

*Игровое занятие для детей подготовительной группы.*

Провела музыкальный руководитель

I категории МДОБУ Детский сад

комбинированного вида «Солнышко»

Кирюшина С.Ю.

2012.

Цель. Продолжать активизировать умения детей играть в народные и обработанные музыкальные игры; знакомить с играми разных народов.

Задачи.

1. Учить произносить все слова в песне. Продолжать закреплять дагестанскую народную игру «Не обожгись!»
2. Развивать певческие навыки, умение работать в кругу.
3. Воспитывать интерес к народным играм посредством пения.

Оборудование и материалы:

- Стулья на каждого ребёнка.

- Столик.

- Скатерть.

- Маски волка, медведя, козла.

- Лента.

- 2 бутафорские короны.

- Мешочки или коробочки.

- Фишки.

- Платок красного цвета.

Дети входят в зал, встают в круг.

**Распевка «Здравствуйте, ребята!»**

***Вед***. Проходите в нашу музыкальную гостиную. Что же у нас сегодня? Вика, прочти.

Вика читает, что написано на календаре: «Время игры»

***Вед***. Значит, сегодня мы играем. Я приглашаю выйти и встать в круг. Миша, пройди к столу и возьми любой предмет, который, тебе нравится.

Миша подходит к столу и выбирает один из предметов (например, мешочек, в котором лежит лента)

**Игра с лентой.**

Правила игры. Дети стоят в кругу. Водящий идёт по кругу, держит перед собой ленту. Все поют и выполняют пружинку с поворотом. Возле кого на последних словах остановился водящий, с тем и обегают круг с внешней стороны. Кто встанет на место первым, тот становится водящим.

***Вед***. Аня, теперь ты выбери для нас игру.

Аня подходит к столу и берёт большой мешок. В нём маски.

***Вед.*** **Игра «Ай – дили-дили-дили!»**

Правила игры. Выбираются 3 водящих: волк, козёл и медведь. Они по очереди выходят в центр круга под слова песенки. На последних словах водящие ловят детей. Суть игры в том, что дети должны не даваться в руки водящих.

***Вед***. Катя, пройди к столу и выбери нам игру.

Катя проходит к столу и берёт маленький мешочек с платком красного цвета.

 **Игра «Не обожгись»**

Правила игры. Дети стоят в кругу, в центре водящий в «огоньком». Дети выполняют движения в соответствии с текстом песни. С последними словами ребёнок – «огонёк» догоняет детей и осаливает их платочком. Кого осалил, значит, тот ребёнок считается пойманным.

***Вед.*** Ну, что ж, остался один предмет. Виталик, посмотри, что там?

Виталик открывает коробочку, там лежат 2 короны.

**Игра «Пошёл король по лесу»**

Правила игры. Дети стоят в кругу. Водящий (король) идёт внутри круга. На последних словах куплета останавливается возле ребёнка, и все выполняют движения в соответствии с текстом. По окончании песенки, тот ребёнок, который был партнёром «короля», сам становится «королём».

Итог. Ведущий раздаёт цветные фишки. Вопросы нас самооценку, вопросы на внимание. Оценивание структуры игры.